

Förberedelser för matcher i IFK Strömstad

5v5

Åren barnen fyller 8 och 9 år så anmäler vi lag i serier för första gången via BFF. Anmälan sker under vintern, så därför behöver ledarteamet vara observanta på ledarmöten och andra utskick under vintern för att säkerställa att rätt antal lag anmäls till serien. Här följer sedan några hållpunkter under säsongen:

- **Anmälan** sker av ledare i laget via BFFs hemsida någon gång under sena vintern
 - Vi anmäler så många lag vi förväntar oss ha per sammandrag (beräkna 7-10 barn per lag)
- I april/maj meddelar BFF **vilka helger det blir sammandrag** samt vilka föreningar som står värdar för varje sammandrag. Det är ca sex sammandrag på ett år
- Laget ska sedan bli **inbjudna separat inför varje sammandrag** av värdföreningen
 - Det viktiga i denna kommunikationen är att vi får fram hur många lag vi förväntar oss komma med inför varje sammandrag
- **Matchkläder** fås av föreningen. Varje lag får en låda med shorts och T-shirts som ska återlämnas efter säsongen. **Fotbollssockar** behöver dock barnen ha med sig själva eftersom det är så pass stort svinn på dessa.
- Så här tänker vi kring **kommunikation inför våra hemma sammandrag**:
 - Så snart ni har bestämt dag och tid på sammandraget (ett sammandrag tar 2-3 timmar), så kan ni skicka ett mail (Kontaktuppgifter hittar du på BFFs hemsida under tävling (välj rätt serie) eller på FOGIS) till gästande lag, skriv då:
 - Omgångsnummer i vilken serie
 - Dag och tid
 - Mer information kommer när sammandraget närmar sig
 - Välkomna gästande lag till sammandraget via mail eller telefonsamtal ca 2 veckor före sammandraget:
 - I välkomstinbjudan meddelar du:
 - Dag, tid och plats för sammandraget
 - Åldersstrukturen i vårt lag samt hur många spelare vi förväntar oss ha på sammandraget och därmed också hur många lag vi ställer upp med
 - Vi frågar hur många lag som gästerna tror att de kommer komma med
 - Be om återkoppling senast 1 vecka före sammandraget
 - Berätta att tänkt spelschema skickas när samtliga lag återkopplat om antalet lag de kommer komma med
 - Meddela att kiosk finns på Vallen och om laget tänkt att organisera någon extra försäljning eller aktivitet
 - Samma vecka som sammandraget skickas ett kallelsemail, som innehåller:
 - Tänkt spelschema
 - Tid för planerat lagledarmöte (ca 15 minuter före matchstart)
 - Speltiden är 3*10 minuter
 - Bollar finns att låna av oss

- Kiosk och eventuella andra aktiviteter/annat att köpa
- **Planering av vårt hemma sammandrag:**
 - Bestäm en passande dag och tid utifrån när det funkar för ledare och spelare
 - Kika i IFK:s kalender så att tiden passar (det ska väldigt mycket till att det inte ska funka då vi har så många planer)
 - Det är positivt ifall ett sammandrag sammanfaller med andra matcher på Vallen. Ett sammandrag behöver endast en planhalva för att genomföras
 - Boka planen enligt rådande bokningsprocedur (behandlas på ledarmöten och kommuniceras i olika kanaler). Den kan ändras, men normalt är att sammandrag behöver bokas genom mail till handläggare på Aktivitet Strömstad (Magnus Löfgren)
 - Skapa en kallelse i lagets medlemsgrupp. Aktiviteten ska vara av typen "match"
 - Skapa en kallelse i domargruppen för 5v5. Du skapar kallelsen på samma sätt som i lagets medlemsgrupp. Sätt gärna samlingstiden till 45 minuter före första avspark och skriv i beskrivningen hur många matcher som ska spelas samt hur många matcher varje domare ska få döma.
 - Normalt dömer domarna själva i 5v5 och dömer 2 matcher var
 - Under veckan inför sammandraget kallar ledarteamet sedan X antal domare som behövs för att kunna genomföra sammandraget (vänligen kalla inte domarna för tidigt då vi behöver ta hänsyn till att det är ungdomar som ibland kan glömma om det är för långt kvar till sammandraget)
 - Ta reda på hur det ser ut med omklädningsrum. På Vallen har vi alltid tillgång till 4 omklädningsrum (8-11), men vid sammandrag är det vanligt att vi även bokar upp omklädningsrum inne i NS-hallen (2-7). Normalt har vi en person som planerar storhelgerna på Vallen (under 2024 Erik Lek) och då kommuniceras omklädningsrummet ut under veckan inför helgen. Om detta inte görs behöver 2-7 omklädningsrummen bokas under veckan av Aktivitet Strömstad
 - Skapa ett matchprogram, och tänk då på följande:
 - Normal matchtid är 3*10 minuter
 - Ofta spelar varje lag 2 matcher var (60 minuters speltid)
 - Låt gärna barnen vila 30 minuter mellan matcherna
 - På vallen har vi kapacitet för 4 matcher samtidigt
 - Om alla inte spelar samtidigt, kan avstånd till Strömstad vara avgörande om vilka lag som spelar första omgången
 - Bestäm inom laget ifall ni vill organisera någonting mer under dagen. Exempel skulle kunna vara:
 - Hamburgergrillning (försäljning av icke-konkurrerande artiklar gentemot kiosken går 100% av intäkterna till lagkassan)
 - Skillz Corner
 - Vänskaps-skapande aktiviteter tillsammans med motståndarna
- Att tänka på, **under ett hemma sammandrag:**

- Inom laget bestämmer vi vem som gör upp planerna. Ta gärna hjälp av föräldrar. Planerna är 30*20 meter stora
 - Bygg gärna upp 4 stycken planer på 1 planhalva så att något annat lag kan använda den andra planhalvan för att öka intensiteten i fotbollsdagen ytterligare
 - Välkomna era gäster när de kommer och visa dem till omklädningsrum om de vill använda det
 - Kom ihåg att ta med medicinväska ut till planen
 - Vi delar också med oss till andra lag om de har glömt sin
 - Vi delar med oss av våra bollar till övriga lag för att samtliga barn ska få en så bra upplevelse som möjligt, kom ihåg att räkna antalet bollar före och efter dagen så vi inte tappat bort några
 - Vi bjuder in till ett lagledarmöte (ca 15 minuter före första avspark) tillsammans med domarna där vi går igenom regler, säkerställer att alla är på plats och ifall vi behöver göra några justeringar av spelschemat
 - Det är bra att lagen får 30 minuters vila mellan matcherna
- **Organisation** kring ett hemma sammandrag:
 - Det finns inget exakt facit, men här följer ett exempel på roller som kan vara bra att ha:
 - Minst 1 (gärna 2) tränare per lag som är anmält till sammandraget
 - Se till att alla spelar lika mycket
 - Fråga spelarna vad de kan tänka på för att lyckas
 - Försök hitta på roliga saker så barnen får en bra upplevelse
 - Säkerställ så alla barnen har matchkläder
 - Tyck till om kringaktiviteter
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
 - 1 lagledare som sköter det administrativa inför och under sammandraget
 - Kommunikation med motståndare
 - Planbokning
 - Domarbokning
 - Tyck till om kringaktiviteter
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
 - 2 lagföräldrar som säkerställer att föräldrar blir informerade om eventuella arbetsuppgifter i samband med sammandraget
 - Tyck till om kringaktiviteter
 - Skapa eventuella scheman för vilken förälder som gör vad
 - 1-2 matchvärdar som välkomnar gäster och ser till att alla har en trevlig dag på vallen
 - Andra föräldrar
 - Bygg planer
 - Håll i kringaktiviteter
 - Vid eventuella **frågor**:
 - Kontakta barn- och ungdomsansvarig
 - Kontakta ledarteamet i lag som spelade 5v5 förra säsongen

7v7

Åren barnen fyller 10 till 12 år så anmäler vi lag i serier som för första gången spelas varje vecka. Anmälan sker under vintern, så därför behöver ledarteamet vara observanta på ledarmöten och andra utskick under vintern för att säkerställa att rätt antal lag anmäls till serien. Här följer sedan några hållpunkter under säsongen:

- **Anmälan** sker av ledare i laget via BFFs hemsida någon gång under sena vintern
 - Vi anmäler så många lag vi förväntar oss ha under hela säsongen, tänk på att när hösten kommer kan andra sporter göra att vi har färre barn (8-10 barn per lag)
- I april meddelar BFF ett matchprogram med en sista speldag för varje omgång
- Laget ska sedan bestämma när sina egna hemmamatcher ska spelas, gärna i samråd med motståndare
 - Laget fastställer sina hemmamatcher i FOGIS
- När matchschemat är klart importeras serien till SportAdmin (under matcher på datorn) så synkas schemat med vår kalender
- **Matchkläder** fås av föreningen. Varje lag får en låda med shorts och T-shirts som ska återlämnas efter säsongen. **Fotbollssockar** behöver dock barnen ha med sig själva eftersom det är så pass stort svinn på dessa
- För att få spela match ska spelarna också vara **registrerade i FOGIS**. Kansliet sköter registreringen men föräldrar ska ge sitt medgivande genom att skriva under en medgivandeblankett, detta görs 1 gång när barnen ska fylla 10 år och 1 gång när spelarna ska fylla 15 år
- Det finns inga **matchresultat** i 7v7-spelet. Barnen får gärna räkna bäst de vill, men föreningen värdar till samtliga vuxna att inte räkna mål utan endast jobba med lagets och spelarnas fotbollsutbildning och glädje. Detta går i linje med förbundets riktlinjer eftersom resultatattänk riskerar att hämma barns upplevelse av matchen.
- Så här tänker vi kring **kommunikation inför våra hemmamatcher**:
 - Under veckan inför en hemmamatch skickas ett välkomstmail eller samtal till gästande lag (kontaktuppgifter finns under "tävling" på BFFs hemsida eller i FOGIS), där ni meddelar:
 - Dag, tid och plats för match
 - Åldersstrukturen i vårt lag och eventuellt lagets slagstyrka om det på något sätt sticker ut i konkurrensen i serien
 - Hur de kan förvänta sig deras välkomnande (ambitionen är att ha matchvärdar) till Vallen inklusive omklädningsrum
 - Uppvärmingsbollar finns att låna av oss
 - Meddela att kiosk finns på Vallen och om laget tänkt att organisera någon extra försäljning eller aktivitet
- **Planering av våra hemmamatcher**:
 - Bestäm passande dagar och tid utifrån när det funkar för ledare och spelare
 - Kika i IFK:s kalender så att tiden passar (När naturgräset är öppet ska det väldigt mycket till att det inte ska funka då vi har så många planer)
 - Det är positivt ifall matchen sammanfaller med andra matcher på Vallen. En match behöver endast en fjärdedels plan för att genomföras

- Boka planen enligt rådande bokningsprocedur (behandlas på ledarmöten och kommuniceras i olika kanaler). Den kan ändras, men normalt är att samtliga matcher bokas av kansliet till handläggare på Aktivitet Strömstad (Magnus Löfgren) inför säsongen, men matchändringar behöver lagen själva meddela Aktivitet Strömstad
- Kallelse till matchen är redan importerat till kalendern så skicka kallelse som vanligt till de spelare som ska medverka i matchen
- Det finns också en domargrupp som domaransvarig är med i. Där kallas domare till varje hemmamatch en knapp vecka före matchen
 - Normalt dömer domarna själva, men nya domare kan behöva stöd och då dömer de i par
- Ta reda på hur det ser ut med omklädningsrum. På Vallen har vi alltid tillgång till 4 omklädningsrum (8-11), men vid större matchhelger är det vanligt att vi även bokar upp omklädningsrum inne i NS-hallen (2-7). Normalt har vi en person som planerar storhelgerna på Vallen (under 2024 Erik Lek) och då kommuniceras omklädningsrummet ut under veckan inför helgen. Om detta inte görs behöver 2-7 omklädningsrummen bokas under veckan av Aktivitet Strömstad
- Bestäm inom laget ifall ni vill organisera någonting mer under dagen. Exempel skulle kunna vara:
 - Hamburgergrillning (försäljning av icke-konkurrerande artiklar gentemot kiosken går 100% av intäkterna till lagkassan)
 - Skillz Corner
 - Vänskaps-skapande aktiviteter tillsammans med motståndarna
- Att tänka på, **under en hemmamatch:**
 - Matchtruppen registreras i FOGIS
 - Inom laget bestämmer vi vem som gör upp planerna. Ta gärna hjälp av föräldrar. Planerna är 50-55*30-35 meter stora (beroende på plantillgång och ålder, ju äldre desto större plan)
 - Välkomna era gäster när de kommer och visa dem till omklädningsrum om de vill använda det
 - Kom ihåg att ta med medicinväska ut till planen
 - Vi delar också med oss till andra lag om de har glömt sin
 - Vi delar med oss av våra bollar till motståndare för att samtliga barn ska få en så bra upplevelse som möjligt, kom ihåg att räkna antalet bollar före och efter dagen så vi inte tappat bort några
 - Vi pratar kort med motståndarledare och domare för att säkerställa att vi förhåller oss till samma regler och rätar ut eventuella frågetecken
- **Organisation** kring en hemmamatch:
 - Det finns inget exakt facit, men här följer ett exempel på roller som kan vara bra att ha:
 - Minst 1 (gärna 2) tränare på bänken
 - Se till att alla spelar lika mycket
 - Fråga spelarna vad de kan tänka på för att lyckas
 - Försök hitta på roliga saker så barnen får en bra upplevelse
 - Säkerställ så alla barnen har matchkläder

- Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
- 1 lagledare som sköter det administrativa inför och under matchen
 - Kommunikation med motståndare
 - Eventuell planbokning
 - Domarbokning
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
- 2 lagföräldrar som säkerställer att föräldrar blir informerade om eventuella arbetsuppgifter i samband med sammandraget
 - Skapa eventuella scheman för vilken förälder som gör vad
- 1-2 matchvärdar som välkomnar gäster och ser till att alla har en trevlig dag på vallen
- Andra föräldrar
 - Bygg planer
 - Vara linjedomare
 - Håll i eventuella kringaktiviteter

- Vid eventuella **frågor**:
 - Kontakta barn- och ungdomsansvarig
 - Kontakta ledarteamet i lag som spelade 7v7 förra säsongen

Föreningen önskar alla våra lag, motståndare, funktionärer och publik en härlig fotbollsupplevelse i samband med våra matcher!



9v9

Åren spelarna fyller 13 och 14 år så anmäler vi lag i serier som för första gången spelas med resultat. Anmälan sker under vintern, så därför behöver ledarteamet vara observanta på ledarmöten och andra utskick under vintern för att säkerställa att rätt antal lag anmäls till serien. Här följer sedan några hållpunkter under säsongen:

- **Anmälan** sker av ledare i laget via BFFs hemsida någon gång under vintern
 - Vi anmäler så många lag vi förväntar oss ha under hela säsongen, tänk på att när hösten kommer kan andra sporter göra att vi har färre barn (11-13 barn per lag)
 - Det kan också finnas närliggande åldrar som behöver hjälp/kan erbjuda hjälp för att få ihop rätt antal spelare till matcher
- I mars/april meddelar BFF ett matchprogram med en sista speldag för varje omgång
- Laget ska sedan bestämma när sina egna hemmamatcher ska spelas, gärna i samråd med motståndare
 - Laget fastställer sina hemmamatcher i FOGIS
- När matchschemat är klart importeras serien till SportAdmin (under matcher på datorn) så synkas schemat med vår kalender
- **Matchkläder** fås av föreningen. Varje lag får en låda med shorts och T-shirts som ska återlämnas efter säsongen. **Fotbollssockar** behöver dock barnen ha med sig själva eftersom det är så pass stort svinn på dessa
- För att få spela match ska spelarna också vara **registrerade i FOGIS**. Kansliet sköter registreringen men föräldrar ska ge sitt medgivande genom att skriva under en medgivandeblankett, detta görs 1 gång när barnen ska fylla 10 år och 1 gång när spelarna ska fylla 15 år
- Här introduceras **matchresultat**. Det är dock viktigt att komma ihåg att ledarnas roll är att utbilda spelarna i fotboll. Att kunna hantera resultatets inverkan på spelet ingår i utbildningen, men är en väldigt liten del i jämförelse med övriga egenskaper som bör tränas i spelarutbildningsplanen. Försök istället att hitta sätt att spelarna kan glädjas med sin matchupplevelse oavsett vilket lag som vunnit
- Så här tänker vi kring **kommunikation inför våra hemmamatcher**:
 - Under veckan inför en hemmamatch skickas ett välkomstmail eller samtal till gästlag (kontaktuppgifter finns under "tävling" på BFFs hemsida eller i FOGIS), där ni meddelar:
 - Dag, tid och plats för match
 - Åldersstrukturen i vårt lag och eventuellt lagets slagstyrka om det på något sätt sticker ut i konkurrensen i serien
 - Eventuella dispenser
 - Hur de kan förvänta sig deras välkomnande (ambitionen är att ha matchvärdar) till Vallen inklusive omklädningsrum
 - Uppvärmingsbollar finns att låna av oss
 - Att kiosk finns på Vallen
- **Planering av våra hemmamatcher**:
 - Bestäm passande dagar och tid utifrån när det funkar för ledare och spelare
 - Kika i IFK:s kalender så att tiden passar (När naturgräset är öppet ska det väldigt mycket till att det inte ska funka då vi har så många planer)

- Det är positivt ifall matchen sammanfaller med andra matcher på Vallen. Minsta yta för en match är en halvplan för att kunna genomföras
- Boka planen enligt rådande bokningsprocedur (behandlas på ledarmöten och kommuniceras i olika kanaler). Den kan ändras, men normalt är att samtliga matcher bokas av kansliet till handläggare på Aktivitet Strömstad (Magnus Löfgren) inför säsongen, men matchändringar behöver lagen själva meddela Aktivitet Strömstad
- Kallelse till matchen är redan importerat till kalendern så skicka kallelse som vanligt till de spelare som ska medverka i matchen
 - Alla ska få spela match, men ju äldre spelarna blir så kan viss hänsyn tas till träningsnärvaro och engagemang
 - Fotbollskunskaper är dock inte med som kriterium i match uttagningar
- Det finns också en domargrupp som domaransvarig är med i. Där kallas domare till varje hemmamatch en knapp vecka före matchen
 - Normalt dömer domarna själva, men nya domare kan behöva stöd och då dömer de i par
- Ta reda på hur det ser ut med omklädningsrum. På Vallen har vi alltid tillgång till 4 omklädningsrum (8-11), men vid större matchhelger är det vanligt att vi även bokar upp omklädningsrum inne i NS-hallen (2-7). Normalt har vi en person som planerar storhelgerna på Vallen (under 2024 Erik Lek) och då kommuniceras omklädningsrummet ut under veckan inför helgen. Om detta inte görs behöver 2-7 omklädningsrummen bokas under veckan av Aktivitet Strömstad
- Att tänka på, **under en hemmamatch:**
 - Matchtruppen registreras i FOGIS
 - Inom laget bestämmer vi vem som gör upp planerna. Ta gärna hjälp av föräldrar. Planerna är 65-72*50-55 meter stora (beroende på plantillgång och ålder, ju äldre desto större plan)
 - Välkomna era gäster när de kommer och visa dem till omklädningsrum om de vill använda det
 - Kom ihåg att ta med medicinväska ut till planen
 - Vi delar också med oss till andra lag om de har glömt sin
 - Vi delar med oss av våra bollar till motståndare för att samtliga spelare ska få en så bra upplevelse som möjligt, kom ihåg att räkna antalet bollar före och efter dagen så vi inte tappat bort några
 - Vi pratar kort med motståndarledare och domare för att säkerställa att vi förhåller oss till samma regler och rätar ut eventuella frågetecken
- **Organisation** kring en hemmamatch:
 - Det finns inget exakt facit, men här följer ett exempel på roller som kan vara bra att ha:
 - Minst 1 (gärna 2) tränare på bänken
 - Se till att alla i matchtruppen spelar lika mycket
 - Fråga spelarna vad de kan tänka på för att lyckas
 - Säkerställ så alla spelare har matchkläder
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/hyckel)

- 1 lagledare som sköter det administrativa inför och under matchen
 - Kommunikation med motståndare
 - Eventuell planbokning
 - Domarbokning
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
 - 2 lagföräldrar som säkerställer att föräldrar blir informerade om eventuella arbetsuppgifter i samband med sammandraget
 - Skapa eventuella scheman för vilken förälder som gör vad
 - 1-2 matchvärdar som välkomnar gäster och ser till att alla har en trevlig dag på vallen
 - Andra föräldrar
 - Bygg planer
 - Vara linjedomare
-
- Vid eventuella **frågor**:
 - Kontakta barn- och ungdomsansvarig
 - Kontakta ledarteamet i lag som spelade 9v9 förra säsongen

Föreningen önskar alla våra lag, motståndare, funktionärer och publik en härlig fotbollsupplevelse i samband med våra matcher!



11v11

Åren spelarna fyller 15 år och uppåt så anmäler vi lag till seriespel där anmälan sker under vintern. Därför behöver ledarteamet vara observanta på ledarmöten och andra utskick under vintern för att säkerställa att rätt antal lag anmäls till serien. Här följer sedan några hållpunkter under säsongen:

- **Anmälan** sker av ledare i laget via BFFs hemsida någon gång under vintern
 - Vi anmäler så många lag vi förväntar oss ha under hela säsongen, tänk på att när hösten kommer kan andra sporter göra att vi har färre barn (14-16 spelare per lag)
 - Det kan också finnas närliggande åldrar som behöver hjälp/kan erbjuda hjälp för att få ihop rätt antal spelare till matcher
- I mars/april meddelar BFF ett matchprogram med en sista speldag för varje omgång
- Laget ska sedan bestämma när sina egna hemmamatcher ska spelas, gärna i samråd med motståndare
 - Laget fastställer sina hemmamatcher i FOGIS
- När matchschemat är klart importeras serien till SportAdmin (under matcher på datorn) så synkas schemat med vår kalender
- **Matchkläder** fås av föreningen. Varje lag får en låda med shorts och T-shirts som ska återlämnas efter säsongen. **Fotbollssockar** behöver dock barnen ha med sig själva eftersom det är så pass stort svinn på dessa
- För att få spela match ska spelarna också vara **registrerade i FOGIS**. Kansliet sköter registreringen men föräldrar ska ge sitt medgivande genom att skriva under en medgivandeblankett, detta görs 1 gång när barnen ska fylla 10 år och 1 gång när spelarna ska fylla 15 år
- Matcherna spelas med **matchresultat**. Det är dock viktigt att komma ihåg att ledarnas roll är att utbilda spelarna i fotboll. Att kunna hantera resultatets inverkan på spelet ingår i utbildningen, men är en väldigt liten del i jämförelse med övriga egenskaper som bör tränas i spelarutbildningsplanen. Försök istället att hitta sätt att spelarna kan glädjas med sin matchupplevelse oavsett vilket lag som vunnit
- Så här tänker vi kring **kommunikation inför våra hemmamatcher**:
 - Under veckan inför en hemmamatch skickas ett välkomstmail eller samtal till gästande lag (kontaktuppgifter finns under "tävling" på BFFs hemsida eller i FOGIS), där ni meddelar:
 - Dag, tid och plats för match
 - Åldersstrukturen i vårt lag och eventuellt lagets slagstyrka om det på något sätt sticker ut i konkurrensen i serien
 - Eventuella dispenser
 - Hur de kan förvänta sig deras välkomnande (ambitionen är att ha matchvärdar) till Vallen inklusive omklädningsrum
 - Uppvärmingsbollar finns att låna av oss
 - Att kiosk finns på Vallen
- **Planering av våra hemmamatcher**:
 - Bestäm passande dagar och tid utifrån när det funkar för ledare och spelare

- Kika i IFK:s kalender så att tiden passar (När naturgräset är det oftast fritt fram då vi har så många planer men planera så inte yngre lags träning förstörs)
- Det är positivt ifall matchen sammanfaller med andra matcher på Vallen
- Förbundet har också ofta riktlinjer om tider som matcherna ska spelas eftersom det är dem som tillsätter domare
- Boka planen enligt rådande bokningsprocedur (behandlas på ledarmöten och kommuniceras i olika kanaler). Den kan ändras, men normalt är att samtliga matcher bokas av kansliet till handläggare på Aktivitet Strömstad (Magnus Löfgren) inför säsongen, men matchändringar behöver lagen själva meddela Aktivitet Strömstad
- Kallelse till matchen är redan importerat till kalendern så skicka kallelse som vanligt till de spelare som ska medverka i matchen
 - Alla ska få spela match, men ju äldre spelarna blir så kan hänsyn tas till träningsnärvaro och engagemang
 - Fotbollskunskaper bör dock inte prioriteras som kriterium för match uttagningar
- Ta reda på hur det ser ut med omklädningsrum. På Vallen har vi alltid tillgång till 4 omklädningsrum (8-11), men vid större matchhelger är det vanligt att vi även bokar upp omklädningsrum inne i NS-hallen (2-7). Normalt har vi en person som planerar storhelgerna på Vallen (under 2024 Erik Lek) och då kommuniceras omklädningsrummet ut under veckan inför helgen. Om detta inte görs behöver 2-7 omklädningsrummen bokas under veckan av Aktivitet Strömstad
- Att tänka på, **under en hemmamatch:**
 - Matchtruppen registreras i FOGIS
 - Inom laget bestämmer vi vem som gör upp planerna. Ta gärna hjälp av föräldrar. Planerna är uppritade men mål och flaggstänger ska sättas upp
 - Välkomna era gäster när de kommer och visa dem till omklädningsrum om de vill använda det
 - Kom ihåg att ta med medicinväska ut till planen
 - Vi delar också med oss till andra lag om de har glömt sin
 - Vi delar med oss av våra bollar till motståndare för att samtliga spelare ska få en så bra upplevelse som möjligt, kom ihåg att räkna antalet bollar före och efter dagen så vi inte tappat bort några
 - Vi pratar kort med motståndarledare och domare för att säkerställa att vi förhåller oss till samma regler och rätar ut eventuella frågetecken
- **Organisation** kring en hemmamatch:
 - Det finns inget exakt facit, men här följer ett exempel på roller som kan vara bra att ha:
 - Minst 1 (gärna 2) tränare på bänken
 - Se till att alla i matchtruppen får mycket speltid (referens: åtminstone en halvlek)
 - Fråga spelarna vad de kan tänka på för att lyckas
 - Säkerställ så alla spelare har matchkläder

- Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
- 1 lagledare som sköter det administrativa inför och under matchen
 - Kommunikation med motståndare
 - Eventuell planbokning
 - Öppna omklädningsrum (kräver tagg/nyckel)
- 2 lagföräldrar som säkerställer att föräldrar blir informerade om eventuella arbetsuppgifter i samband med sammandraget
 - Skapa eventuella scheman för vilken förälder som gör vad
- 1-2 matchvärdar som välkomnar gäster och ser till att alla har en trevlig dag på vallen
- Andra föräldrar
 - Bygg planer
 - Vara linjedomare
- Vid eventuella **frågor**:
 - Kontakta barn- och ungdomsansvarig
 - Kontakta ledarteamet i lag som spelade 11v11 förra säsongen

Föreningen önskar alla våra lag, motståndare, funktionärer och publik en härlig fotbollsupplevelse i samband med våra matcher!

